

10 pentaminis

Gagne ton papa!

2 jeux en 1 **Gagne ton papa!** 1 et 2 joueurs
KATABOOM 1 à 4 joueurs

Le jeu que les "papas" offrent aux tout petits.

Avec des règles très simples, assimilées en 5 minutes, **Gagne ton papa** réunit toute la famille.

Adapté à tout âge, à partir de 3 ans, il permet aux tout petits d'acquérir en s'amusant les premières notions de géométrie dans l'espace et développe logique et sens de l'observation. **Educatif**, d'une richesse exceptionnelle avec ses nombreuses variantes, **Gagne ton papa**, via l'extension **Kataboom**, est aussi un innovant jeu d'adresse et de construction.

Jeu à 2 : Au **Top chrono**, soit plus rapide que "papa" pour réaliser les figures imposées des différentes cartes "Penta".

18 cartes = 900 Pentas à trouver.

D'hilarantes parties "speed" de 1 à 3 minutes pour réussir à gagner ton "papa".

Initiation couleurs et formes

Jeu seul : En utilisant tout ou partie des 16 pièces de jeu, trouve un maximum de "Pentas".

- Reproduis à plat les différents exemples (animaux, formes géométriques).
- Construis les 26 figures en volume proposées sur les 17 planches d'exemples Kataboom.

Extension Kataboom

Jeu à plusieurs : Chaque joueur tour à tour pose une pièce sur l'édifice. Le joueur qui écroule l'édifice en posant une pièce perd la partie. (Voir les 3 différentes variantes de la règle du jeu à l'intérieur de la boîte)

Contenu : jeu en bois, 10 Pentaminis, 6 Pentaminos, 1 plateau de jeu, 2 réglottes, 18 cartes Penta, 21 planches d'exemples en couleur de 18 x 29 cm comprenant 34 modèles à reproduire, 1 règle du jeu Gagne ton papa, 1 règle du jeu Kataboom. (Français, Anglais). Boîte 305 x 195 x 40 mm, poids 900 g.

16 pièces de jeu : des centaines de milliers de combinaisons

DJ GAMES - La Grande Plaine - BP 46 - 26260 Saint Donat
www.gagnetonpapa.com



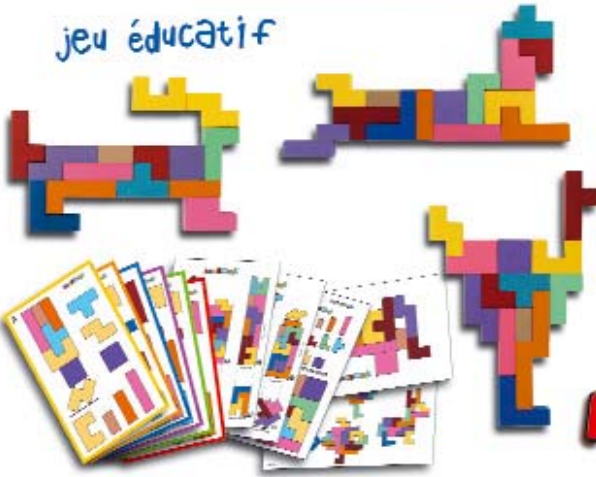
2 joueurs



1 joueur



jeu éducatif



KATABOOM



19x19x19 mm