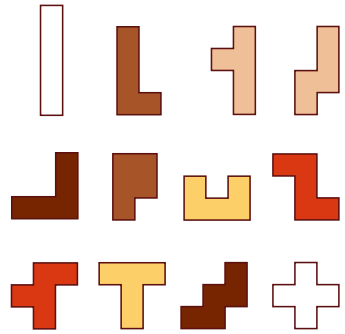
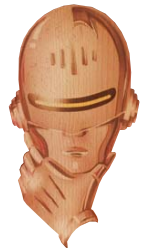




PENTA 7 8 9 10

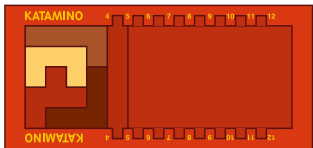
N°21	1	4	5	6	7	8	10	12	2	11
N°22	1	2	3	7	9	10	11	8	4	12
N°23	3	4	5	6	8	9	10	11	12	7
N°24	1	2	3	4	7	10	12	5	8	6
N°25	1	3	4	5	6	9	11	12	10	8
N°26	2	3	5	10	12	4	11	1		



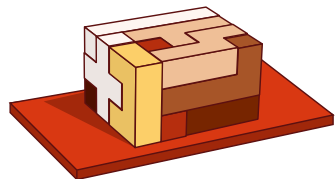
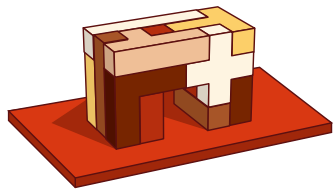
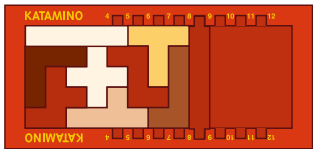


12 PENTAMINOS

PENTA 4



PENTA 8



**2 jeux en 1 - 1 et 2 joueurs - pour adultes et enfants à partir de 7 ans**

*KATAMINO est un casse-tête intelligent qui se présente sous la forme d'un puzzle évolutif. Son plateau de jeu modulable propose 9 degrés de difficulté et de ce fait, s'adapte à tout âge.*

**1 JOUEUR : BUT DU JEU :** Réaliser des ensembles parfaits appelés PENTAS en juxtaposant plusieurs pentaminos sur le plateau. Plus le nombre de pentaminos utilisé augmente, plus la difficulté s'accroît. (voir exemples PENTAS 4 et 8)

**DÉROULEMENT DU JEU :** Positionnez la réglette verticalement entre les chiffres 4 et 5 du plateau et réalisez un maximum de PENTAS 4. Ensuite, déplacez la réglette d'un cran, positionnez-la entre les chiffres 5 et 6 et réalisez un maximum de PENTAS 5. De même, par déplacements successifs de la réglette réalisez un maximum de PENTAS 6, 7, 8, 9, 10, 11 et 12.

**Il y a 36057 combinaisons.**

**AUTRES POSSIBILITÉS DE JEU :**

- Trouvez les 340 combinaisons imposées du GRAND CHELEM, du SUPER CHELEM et du CHALLENGE en vous servant des 3 tableaux-grilles.
- Créez de nombreuses figures à plat (animaux, formes géométriques).
- Réalisez des figures en volume (parallélépipèdes ou autres).

**2 JOUEURS : DÉROULEMENT DE LA PARTIE :** Chaque joueur place tour à tour un pentamino sur l'échiquier. Le vainqueur est le dernier joueur à pouvoir poser un pentamino sur l'échiquier.

**KATAMINO** fait appel aux dons naturels de réflexion et de manipulation de chacun et permet aux enfants d'acquérir les premières notions de géométrie dans l'espace.

L'extrême difficulté des casse-tête en volume fait du KATAMINO Luxe un redoutable jeu de patience.

Récompensé par de nombreux prix internationaux, KATAMINO est devenu "un classique" auprès des enseignants.

**CONTENU :** boîte 305 x 195 x 40 mm, poids 900 g.

Jeu en bois - 12 Pentaminos - 1 Plateau de jeu - 3 tableaux-grilles pour réaliser le GRAND CHELEM, le SUPER CHELEM et le CHALLENGE - 1 échiquier pour jouer à deux - 1 Règle du jeu assortie d'exemples.